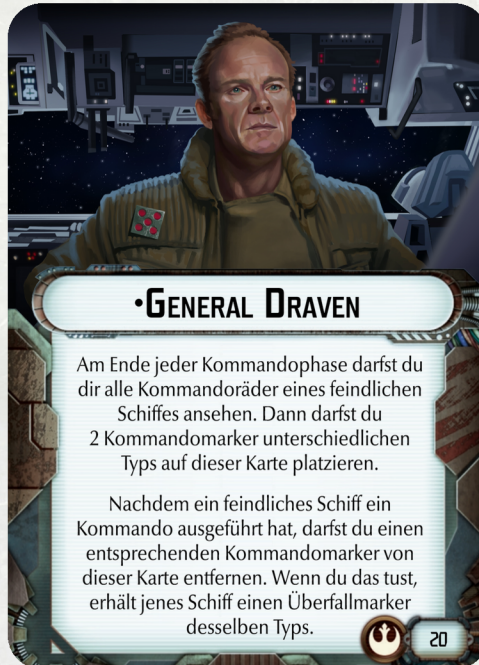


DEUTSCHE - ÜBERSETZUNG V 1.0



DEUTSCHE - ÜBERSETZUNG V 1.0



•FENN RAU

MANDALORIANISCHER GAUNTLET-JÄGER

4 7

Nach deiner Aktivierung, wenn du durch ein @-Kommando aktiviert wurdest, darfst du bis zu 2 nicht-einzigartige Staffeln in Reichweite 1 zu dir wählen. Die gewählten Staffeln dürfen aktiviert werden, als wären sie durch jenes @-Kommando aktiviert worden.

➤ **OFFENSIVE.** (Solange du ein Schiff angreiffst, darfst du 1 Würfel mit einem * -Symbol ausgeben. Falls du das tust, erhält der Verteidiger 1 Überfallmarker deiner Wahl.)

➤ **ESKORTE.**

24



•JANGO FETT

MODIFIZIERTE FIRESPRAY-31

3 6

Solange du während deiner Aktivierung eine einzigartige Staffel angreiffst, darfst du 1 befreundeten Staffel in Entfernung 1 zum Verteidiger 1 Schaden zufügen. Wenn du das tust, darfst du 1 Würfel auf eine beliebige Seite drehen.

* **BOMBER.**

* **DRAUFGÄNGER.**

* **HALUNKE.** (Du kannst dich in der Staffelfase bewegen und angreifen.)

22



•"MATCHSTICK"

BTL-B-Y-FLÜGLER-STAFFEL

3 6

Sobald ein befreundetes Schiff einen @-Befehl abhandelt, und du in Reichweite bist, um aktiviert zu werden, dürfen bis zu 3 Staffeln mit dem Schlüsselwort **BOMBER** in Reichweite 1-3 zu dir von jenem Schiff aktiviert werden.

* **BOMBER.** (Solange du ein Schiff angreiffst, fügt jedes deiner * -Symbole 1 Schaden zur Schadenssumme hinzu und du kannst einen kritischen Effekt abhandeln.)

☐ **SCHWER.**

16



•VULT SKERRIS

TIE-ABFANGJÄGER-STAFFEL

5 3

Während der Staffelfase kannst du nicht angreifen, es sei denn du führst einen **KONTER**-Angriff durch.

✦ **KONTER 4.** (Nachdem eine Staffel einen Nicht-KONTER-Angriff gegen dich ausgeführt hat, darfst du jene Staffel mit einer Anti-Jäger-Bewaffnung von 4 blauen Würfeln angreifen, selbst wenn du zerstört worden bist.)

➤ **SCHWARM.**

18



•WAT TAMBOR

BELBULLAB-22-STERNENJÄGERSTAFFEL

4 5

➤ **ESKORTE.** (Staffeln, die mit dir im Nahkampf sind, können keine Staffeln ohne das Schlüsselwort **ESKORTE** angreifen, es sei denn, sie führen einen **KONTER**-Angriff durch.)

☞ **ÜBERTRAGUNG 1.**

➤ **SCHUTZSCHIRM.** (Solange du verteidigst, erhältst du für jede andere befreundete Staffel ohne das Schlüsselwort **SCHUTZSCHIRM**, die mit dem Angreifer im Nahkampf ist, bis zu 3, das Schlüsselwort **AUSWEICHEN 1**.)

18